

大学の授業の基礎と探究

□ 大学の授業 基礎編2 —クリッカーを使った双方向授業の進め方—

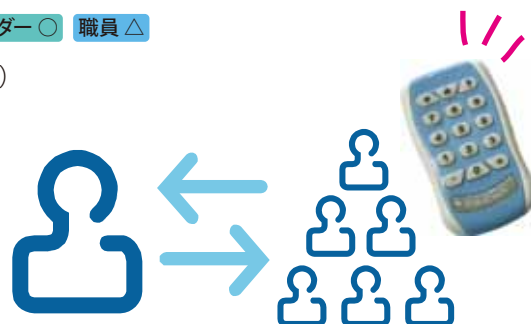
| 開催日 | 2011年11月7日(月) 13:30~15:00 | 場 所 | 川内北キャンパス
マルチメディア教育研究棟4階M401

より良い授業実施のために大切な要素の一つとして、「学生を授業に巻き込む」ことが挙げられます。クリッカーは特に大人数授業で学生を授業に巻き込むのに有効であり、アメリカではほぼどの大学でも見られるほど普及が進みました。そして日本でも、急速に普及が進んでいます。クリッカーとは、教員の質問に対して、学生が匿名で回答でき、その回答をクラス内で共有できるシステムです。本セミナーでは、クリッカーを授業で実際に効果的に活用するための、知識とスキルを身につけてもらうことを目標とします。

■コード: [L-04] ■対象: 院生○ 新任◎ 中堅・リーダー○ 職員△

■講 師: 中島 平(東北大学情報教育学研究部准教授)

大人数クラスの
アクティブラーニングに
お勧めです!



□ 大学の授業 基礎編1 —シラバス作成から成績評価まで—

| 開催日 | 2011年11月28日(月) 13:30~17:00 | 場 所 | 川内北キャンパス
マルチメディア教育研究棟4階M401

大学の授業に関する計画—実施—評価の諸側面を学ぶ。「計画」では授業設計の基本とシラバスの書き方を、「実施」では効果的な講義の仕方を、「評価」では測定の原理と成績評価の実際を取り上げる。

■コード: [L-04] ■対象: 院生◎ 新任◎ 中堅・リーダー△ 職員△

■講 師: 授業の全体を構想しシラバスに表現する 串本 剛(東北大学高等教育開発推進センター講師)
授業をマネジメントする 邑本 俊亮(東北大学情報科学研究科教授)
授業測定の原理と成績評価の方法 倉元 直樹(東北大学高等教育開発推進センター准教授)