

実は「知っていること」は「教えられること」ではありません。教える方法にも工夫が求められます。

その一手法として「ゲーミングシミュレーション」をご提案します。今どきの学生はゲーム大好き。ゲーミングは、講義にメリハリをつけ、学生の授業への参加を促し、さまざまな知識を有機的に結びつけます。本ワークショップでは、浜田研でつくった「BASEビジネスゲーム」を参考にして、各参加者の専門分野に基づき、「ゲーミングによる教え方」を考え、教員としてのキャリアの充実に寄与いたします。

教育関係共同利用拠点提供プログラム：教授技術論 L-04

教育方法の創造 3

ゲームを活用して社会を学ぶ

日時：2011年 **12** 月 **5** 日（月）13:30-15:00

場所：東北大学川内北キャンパス マルチメディア教育研究棟 **M401**

講師：**浜田 良樹**（東北大学情報科学研究科講師）

■おすすめ度： 院生 新任 中堅・リーダー 職員

参加無料／当日参加歓迎
どなたでもお気軽に
ご参加ください！

BASEビジネスゲーム



参加申込み方法 Webから申込みいただけます。 ※行事カレンダーからお進み下さい。

<http://www.he.tohoku.ac.jp/>

※Web申込み不可の場合は、氏名・所属・連絡先(e-mail)を明記の上、pffp_office@he.tohoku.ac.jpまでお申込みください。

お問い合わせ

東北大学高等教育開発推進センター
大学教育支援センター
TEL.022-795-4471 Email.pffp_office@he.tohoku.ac.jp



主催 東北大学高等教育開発推進センター

Center for the Advancement of Higher Education
TOHOKU UNIVERSITY